

REGOLE LOCALI

FUORI LIMITE (reg. 18)

I fuori limite sono delimitati da paletti bianchi, dalla recinzione del campo e, alla buca 18 dai cordoli in cemento oltre le siepi (a sinistra e dietro il green).

I fuori limite interni al campo (per chi gioca le buche 9, 16 e 18) sono delimitati da paletti bianco/verde e/o strisce bianche sugli alberi :

alla buca 9 a sinistra - Tutta la buca 10 è fuori limite, costituito oltre che da paletti, dalle pietre che delimitano l'ostacolo d'acqua.

alla buca 16 a destra - Tutta la buca 17 è fuori limite, costituito oltre che da paletti, dalle pietre che delimitano l'ostacolo d'acqua.

alla buca 18 a destra - Tutta la buca 3 è fuori limite, costituito da paletti bianco /verde e strisce bianco/verde sugli alberi.

INTERRUZIONI DEL GIOCO

Sospensione: un suono prolungato - **Ripresa:** tre suoni intermittenti

AREE DI PENALITA' (reg.17)

Il margine dell'ostacolo delimitato da muri in pietra, è costituito dalla parete bagnata dall'acqua. Pertanto, la parete del muro è fuori dall'ostacolo e costituisce ostruzione inamovibile.

I paletti, se presenti, hanno la funzione di indicare l'ubicazione dell'ostacolo e sono da considerarsi fuori dallo stesso, eccetto che sul lato sinistro della buca 5 e a destra del green alla buca 11.

Nella zona che circonda il green della buca 17, e le parti sinistra e destra della buca 6, l'ostacolo è delimitato da linee rosse sul terreno.

buca 10, se è noto o pressoché certo che una palla sia entrata nell'area di penalità oltre il palo giallo-nero posizionato in prossimità del green, il giocatore può procedere secondo la regola 17/1, oppure droppare con la penalità di un colpo, nell'area di dropaggio.

buca 16, se è noto o pressoché certo che una palla sia entrata nell'area di penalità (quella antistante il green), il giocatore può procedere secondo la regola 17/1, oppure droppare con la penalità di un colpo, nell'area di dropaggio.

OSTRUZIONI INAMOVIBILI (reg.16):

- Le strade presenti su tutto il percorso e le pietre che le delimitano.
- I muri che delimitano gli ostacoli d'acqua.
- I paletti bicolore per chi gioca le buche 3, 10 e 17.
- Gli indicatori di cortesia (i paletti e le piastre bianche, rosse e gialle, posizionati/ebordo e centro fairway indicanti rispettivamente i 200, 150 e 100 metri al centro del green).
- La cascata alle buche 2/4 e l'area circostante delimitata da pietre e linee bianche,
- Le sculture presenti sul percorso,
- La stazione di pompaggio alla buca 7/8 e l'area circostante delimitata da linee bianche.
- I tutori messi a sostegno delle piante,
- Gli holes info board e gli arredi fissi (panchine, lava palle, fontane, ecc.) e i paletti del campo.

CODICE DI COMPORTAMENTO (reg.1.2b)

Il codice del Golf Le Rovedine prevede che comportamenti inadeguati di un giocatore quali:

- mancata cura del campo prima di effettuare il colpo successivo: riparare i pitchmark, rastrellare i bunker, riposizionare le zolle.
- lancio di bastoni
- utilizzo di un linguaggio non appropriato
- utilizzo dei cart non conforme al regolamento per l'uso degli stessi.

possano essere penalizzati come segue:

1^ infrazione: avvertimento dell'Arbitro, di un Membro del Comitato o di persona incaricata nel team

2^ infrazione: un colpo di penalità

3^ infrazione: penalità generale (due colpi in stroke play e perdita della buca in match play)

4^ infrazione: squalifica

Nota: in caso di infrazioni gravi (es. frasi irrispettose verso l'Arbitro o un Membro del Comitato o procurato pericolo per il lancio di bastoni) la squalifica potrà essere immediata.

RITARDO ALLA PARTENZA (Reg. 5-3)

Entro 5 minuti: 2 colpi di penalità - **Oltre i 5 minuti:** squalifica

CONDIZIONE ANORMALE DEL TERRENO (Reg. 16)

Delimitata da paletti blu e/o linee bianche o blu sul terreno e/o mediante appositi cartelli ed inoltre

- Le erosioni dell'acqua nei bunker
- Le tracce causate da veicoli adibiti alla manutenzione del campo (trattori macchine taglia erba)
- Il prolungamento delle strade non delimitate da pietre.
- L'invaso delle piante di recente messa a dimora.
- Le aiuole delimitate da pietre.
- Materiale in attesa di rimozione da parte dei Greenkeeper.
- Buchi provocati dai conigli, il giocatore può ovviare solo se la palla giace nel buco.

Eccezione: un giocatore non può ovviare secondo questa regola, se l'interferenza con qualsiasi altra cosa che non sia una condizione anormale del terreno, rende il colpo chiaramente irrealizzabile.

FILI ELETTRICI

Se la palla colpisce un filo elettrico o un cavo elevato, il colpo deve essere ripetuto senza penalità.

Se la palla non è immediatamente recuperabile può essere sostituita con un'altra palla.

Comitato di Gara:

Mirko MANNESCHI; Luca DOTTI; Franco PIRAS